

Anleitung zu “Dimension 4592”

Inhaltsverzeichnis

1. Systemvoraussetzungen
2. Lizenzbedingungen
3. Story
4. Steuerung
5. Gegenstände im Spiel
6. Bildschirmanzeige
7. Internetseite
8. Deinstallation

1. Systemvoraussetzungen (minimum):

PC mit Windows 95 / 98 / 2000 / ME / XP
DirectX ab Version 7,
64 MB Ram,
Mind. Pentium 2 und 700 Mhz-Prozessor,
100 MB freier Festplattenspeicher,
3D-Grafikkarte

2. Lizenzbedingungen für die Software "Dimension 4592" - im folgenden "Spiel" genannt:

Dieses Spiel ist Freeware und es darf frei verbreitet werden, solange das Originalspiel mit den Originaldateien im unveränderten Zustand und nur komplett (mit dem Text hier) weitergegeben werden (zum Beispiel als ZIP).

Das Spiel und/oder die Dateien dürfen nicht abgeändert, zurückzuentwickelt, entkompiliert oder disassembliert werden. Das Spiel und/oder die Dateien dazu dürfen nicht verkauft werden. Die von mir erstellten Modell-, Grafik- und Leveldateien dürfen nicht abgeändert oder in anderen Spielen verwendet werden.

Es wird keinerlei Haftung übernommen, die aus der Installation oder der Nutzung des Spieles erfolgen. Das Spiel wurde mit aktuellen Programmen auf Computerviren geprüft. Trotz aktueller Virenprüfung ist eine Haftung für Schäden und Beeinträchtigungen durch Computerviren ausgeschlossen. Auch wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen (zum Beispiel Datenverlust). Es wird keine Haftung dafür übernommen, dass das Spiel mit beim Anwender vorhandener Software zusammenarbeitet.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass man das Spiel nicht in gefährlicher Umgebung einsetzen darf, die fehlerfreien Betrieb voraussetzt.

Wird das Spiel installiert, so akzeptiert man dieses Spiel und diese Lizenzbedingungen in der Form, wie sie derzeit vorliegen.

3. Storry des Spiels:

Die Storry spielt irgendwo auf dem Land in einen kleinen Dorf.
Der Forscher und Hobbyarchiologe Dr. Franke findet in einer Wüste
5 Kristalle, Zeichnungen und Texte über einer Dimensionssprungmaschine.

Es weiß erst nicht was diese Zeichnungen darstellen soll, beginnt es aber aus
Neugier nachzubauen. 2 Jahre später hat er es geschafft, aber was er nicht
weiß, ist dass in der anderen Dimension böse Aliens die Macht übernommen
haben und nur darauf warteten, dass er fertig wurde.

Mit diesen 5 Kristallen wären sie nun selbst in der Lage in anderen
Dimensionen zu reisen und diese zu bevölkern.

Dr. Franke probiert diese Maschine nun aus und merkt wenig später,
was er dort angerichtet hat. Ein paar Dimensions-Aliens haben bereits diese
Dimension betreten. Sie sind auf der Suche nach den Kristallen. Das weiß
auch Franke, er versteckt diese in seinen Haus und möchte diese Maschine
wieder auseinander bauen. Als er grad dabei ist, wird er jedoch von 2 Aliens in
diese Alien-Dimension gezogen.

Ein paar Monate später: Dr. Franke ist nun in der anderen Dimension gefangen.
Das Haus steht seit mehreren Monaten unbewohnt da, das Dorf ist inzwischen
über seine Grenzen hinaus bekannt und die Dorfbewohner suchen nun jemand
der in diesen Haus wieder aufräumt.

Genau diese Rolle übernimmt man nun in diesen Spiel. Im Spiel sind immer
wieder Hinweise versteckt und die 5 Kristalle. Mit diesen kann man die
Dimensions-Maschine wieder in Gang setzen, Franke damit zurückholen und
das Tor zur anderen Dimendion schließen. Auf dem Weg zur Maschine
kommen aber immer wieder Aliens in den Weg.

4. Steuerung:

| Aktion | Taste |
|--------------------|-------------------|
| nach Vorne gehen | Pfeiltaste oben |
| zurück gehen | Pfeiltaste unten |
| nach links drehen | Pfeiltaste links |
| nach rechts drehen | Pfeiltaste rechts |
| seitwärts bewegen | Komma und Punkt |

| Aktion | Taste |
|--------------------|--------------|
| nach oben schauen | Bild Oben |
| nach unten schauen | Bild Unten |
| umschauen | Maus |
| springen | Pos1 |
| rennen | Shift |

| Aktion | Taste |
|---|--|
| Aktionen ausführen (z. B. Gegenstände nehmen) eine Tür öffnen | mit rechter Maustaste raufklicken |
| mit den Lasergewehr feuern | nahe der Tür Leertaste oder rechte Maustaste |
| Beenden | linke Maustaste oder "STRG" |
| Pause | F10 |
| Zur Hauptauswahl | P und ESC |
| Screenshot machen | F2 |
| | F6 |

Hinweise zur Steuerung:

Mit der Maus kann man durch Anklicken von Gegenständen, Türen, Schaltern, Schlüsseln usw. Aktionen auslösen, vorher muss man die rechte Maustaste anklicken oder die Taste M drücken damit der Mauszeiger erscheint.

Der Mauszeiger wechselt nach ein paar Sekunden wieder in den Hintergrund und man kann sich nun durch Mausbewegung umschaun.

5. Gegenstände im Spiel

(Aufnahme durch Anklicken mit rechter Maustaste bei aktivierten Mauszeiger):

Medipac = verbessert den Gesundheitszustand um 25 (max. bis 100)

Laser = damit kannst du die Aliens verjagen

Kristalle = braucht man, um das Dimensionstor wieder zu schließen (5 Stück)

Hinweise = vom Wissenschaftler geschickte helfende Hinweise

6. Bildschirmanzeige:

Während des Spiels ist unten links eine Anzeige für Gesundheitszustand und Kristallzahl.

Wird eine Aktion ausgeführt, so gehört manchmal ein Text dazu. Dieser wird oben links eingeblendet.

Falls eine Frage erscheint, ist "J / N" zu sehen. Das steht für Ja oder Nein und man kann mit der J- oder N-Taste antworten.

7. Internetseite:

Die Internetseite ist unter www.dimension4592.de.vu (dort gibt es auch ne Komplettlösung).

Für Fragen kann man eine Email an den Autor des Spiel schreiben:
DannysSeite@aol.com

8. Deinstallation:

Zur Deinstallation muss das Spiele-Verzeichnis und der Startmenüeintrag gelöscht werden.